

RAID LOCH FISHING EDITION 2020

Déroulé de la compétition :

- ✓ 8h : Accueil des compétiteurs, émargement et rappel des règles.
- ✓ 8h45: départ compétition.
- ✓ 12h-13h00: Validation des captures au checkpoint de Grand champ et fourniture de pique-nique.
- ✓ 16h45: Heure limite de validation de capture pour l'après midi au checkpoint de Grand champ
- ✓ 17h15: Classement, remise des lots autour du pot de la convivialité.

Règlement général :

- ✓ La compétition se déroule sur la rivière « le Loch » ainsi que plusieurs de ses affluents entre les communes de Plaudren et Bieuzy-Lanvaux soit plus de 45km de parcours.
- ✓ Les équipes sont constituées de 2 personnes et doivent pêcher ensemble.
- ✓ Pas de technique de pêche imposée mais 1 seule canne en action de pêche par pêcheur.
- ✓ Les poissons pêchés seront classés en quatre catégories : « truite fario », « brochet », « perche » et « autre espèces ».
- ✓ Dans chaque catégorie, un coefficient est appliqué en fonction de la taille du poisson. (voir tableau et exemple mode de calcul avec coefficient en page suivante)
- ✓ 10 poissons maximum par catégorie seront comptabilisés : 10 truites fario + 10 brochets + 10 perches + 10 autres espèces (ex : 5 chevesnes + 3 rotangles + 1 brème + 1 anguille)
- ✓ Si l'équipe souhaite améliorer son score en visant spécifiquement une catégorie, les poissons les plus longs remplaceront les poissons les plus courts (ex avec 10 perches de différentes tailles : 16,17,17,18,22,23,24,26,27,30. Un nouveau poisson pêché de 20 cm remplacera le poisson de 16cm).
- ✓ A la date de la compétition, la recherche de la perche et du brochet sera autorisée en 1^{ère} catégorie et en 2^{nde} catégorie.
- ✓ Un prix spécial sera attribué pour le plus long salmonidé.
- ✓ Au cours de la journée, un concours photo sera organisé. Un prix spécial sera attribué pour le compétiteur dont la photo remportera le plus de « likes », « cœur » ou « wouah » sur notre groupe Facebook.
- ✓ L'AAPPMA se réserve le droit d'attribuer d'autres prix spéciaux.
- ✓ No-kill obligatoire.
- ✓ Les hameçons utilisés doivent **obligatoirement avoir les ardillons écrasés**.
- ✓ Les pêcheurs peuvent passer dans l'eau pour éviter un obstacle fixe mais le wading est interdit.
- ✓ Les compétiteurs doivent rester courtois envers les propriétaires riverains et les autres compétiteurs. Lorsque 2 équipes se retrouvent sur un même poste, le 1^{er} arrivé est le 1^{er} servi. Merci de ramasser vos déchets lors de vos déplacements.
- ✓ Les équipes doivent pêcher sur les parcours sélectionnés **et en aucun cas ne s'aventurer sur les parcours privés du Loc'h sous peine de poursuite par les propriétaires riverains**.
- ✓ Le Loc'h étant une rivière de 1^{ère} catégorie, les règles de la 1^{ère} catégorie s'appliquent le jour du Raid Loch Fishing.
- ✓ L'étang de la forêt à Brandivy et l'étang de Pont Berthois à Locqueltas sont des plans d'eau de 2^{nde} catégorie, les règles de la 2^{nde} catégorie s'appliquent le jour du Raid Loch Fishing.
- ✓ Le Réservoir Mouche de Parc er Bihan à Colpo n'est réservé qu'à la mouche le jour du Raid Loch Fishing. Il ne fait donc pas partie des parcours sélectionnés
- ✓ Chaque équipe se déplace sur les parcours et aux checkpoints avec le moyen de transport qu'elle souhaite.
- ✓ L'équipe gagnante est celle qui remporte le plus de points (addition de la longueur de tous les poissons capturés et application des coefficients).
- ✓ Les parcours autorisés sont dévoilés aux compétiteurs quelques jours avant la date de la compétition.
- ✓ Chaque pêcheur doit posséder une carte de pêche valide.
- ✓ L'épuisette est obligatoire afin de ne pas blesser les poissons.

Tableau des coefficients par espèces

Catégorie	Taille cm	Référence	Coefficient Taille en mm multiplié par :
-----------	-----------	-----------	--

Truite Fario	Inf 23cm	Mini-Truite	1
Truite Fario	23-28cm	Truite	1.5
Truite Fario	Sup 28cm	Masta-Truite	2

Brochet	Inf 45cm	Mini-Brochet	0.5
Brochet	45-60cm	Brochet	1
Brochet	Sup 60cm	Masta-Brochet	1.5

Perche	Inf 15cm	Mini-Perche	0.5
Perche	15-25cm	Perche	1
Perche	Sup 25cm	Masta-Perche	1.5

Autre Espèce	Sup 20cm	Autre	0.75
--------------	----------	-------	------

Exemple de mode de calcul avec coefficient :

- ✓ Je capture une perche de 140mm. $140 \times \text{coeff } 0,5 = 70$ points
- ✓ Je capture une perche de 270mm. $270 \times \text{coeff } 1,5 = 405$ points

Pénalités :

- ✓ Si une équipe ne se présente pas aux 2 checkpoints de la journée, elle est disqualifiée.
- ✓ En cas de retard supérieur à 5 minutes à l'un des deux checkpoints de la journée, l'équipe se verra attribuer une pénalité de 30 points, si le retard est supérieur à 5 minutes, 10 points par tranche de 5 minutes seront à rajouter aux 30 points de pénalités du premier retard.
- ✓ En cas de non-respect des règles du jeu l'équipe est disqualifiée.
- ✓ Si une équipe pêche en dehors des parcours elle est disqualifiée.
- ✓ Tuer un poisson accidentellement= longueur du poisson à déduire du score.

Validation de capture :

- ✓ Pour valider une capture, chaque équipe doit envoyer un SMS à un des commissaires qui lui a été attribué. Le SMS doit contenir le numéro de l'équipe, l'espèce prise et la taille.
- ✓ Un SMS par poisson.
- ✓ Une photo précise et complète de la capture sur la toise avec les badges des deux pêcheurs bien visible doit être réalisée pour validation.
- ✓ Lors des pauses prévues au checkpoint de Grand-champ, (à partir de 12h jusqu'à 13h et jusqu'à 16h45) les équipes transmettent leurs photos via carte SD mini ou micro, ou câble USB du téléphone) aux commissaires qui les comparent avec les SMS reçus.
- ✓ Les équipes doivent remplir une fiche de capture papier fournie par les organisateurs.

Concours photos :

- ✓ Chaque compétiteur pourra nous faire parvenir une photo avant 15h pour participer au concours.
- ✓ Cette photo devra être prise le jour du Raid Loch Fishing
- ✓ Seront retenues pour le concours, uniquement les photos mettant en valeur un poisson, ou un paysage ou élément de paysage bordant les cours d'eau. (insecte, fleur, arbre, ruisseau ...)
- ✓ Le respect du poisson et de la nature est de mise, les photos portant atteinte à ces enjeux ne seront pas publiées. Le poisson devra se trouver au plus près de l'eau, semi-immérgé si possible.
- ✓ La photo gagnante est celle qui aura obtenu le plus de « pouce levé », « cœur » ou « wouah » sur Facebook.
- ✓ Afin de garder l'impartialité, toutes les photos seront publiées simultanément sur Facebook après réception. la fin du concours photo se fera à l'issue de la compétition à 17h.
- ✓ La photo remportant le plus de réactions, se verra publiée soit en photo de profil, soit en photo de couverture sur notre groupe Facebook pendant un mois. (en fonction du mode portrait ou paysage)

Logistique - Conseils :

- ✓ Prévoir des bottes, waders ou cuissardes pour la pêche sur les parcours.
- ✓ Nous vous conseillons de prévoir de quoi vous hydrater, des vêtements légers de pluie et/ou des vêtements contre le soleil ainsi que des lunettes polarisantes.
- ✓ Chaque équipe doit posséder au moins un téléphone GSM et un appareil photo numérique (sauf si le téléphone GSM est muni d'un appareil photo) ainsi qu'un câble ou une carte SD pour télécharger les photos des captures.
- ✓ Ne pas oublier vos chargeurs de téléphones portables.
- ✓ Lors du Raid Loch Fishing, la courtoisie est de mise
- ✓ Au regard de l'étendue du parcours, un moyen de transport est indispensable pour chaque équipe (voiture, vélo, 103 RCX...).
- ✓ Le pique-nique du midi est fourni par les organisateurs.
- ✓ Ne vous surchargez pas, vous allez beaucoup marcher.
- ✓ Une carte IGN des parcours autorisés sera fournie à chaque équipe, un GPS ou une boussole peut vous être utile.
- ✓ L'AAPPMA du Loch décline toutes responsabilités en cas d'accident routiers et/ou piétons.
- ✓ L'AAPPMA du Loch se donne le droit d'annuler la compétition en cas de fortes intempéries pouvant compromettre la sécurité des participants. Dans cette situation, le montant des inscriptions sera restitué aux équipes avec une retenue de 30% pour les frais engagés.
- ✓ Pour les mineurs, une autorisation parentale de décharge de responsabilité est demandée.